**TÜRKİYE GELENEKSEL SPOR DALLARI FEDERASYONU**

**ATLI OKÇULUK**

**MÜSABAKA TALİMATI**

**BİRİNCİ BÖLÜM**

**Amaç, Kapsam, Dayanak ve Tanımlar**

**Amaç**

**MADDE 1-** (1) Bu Talimatın amacı; atlı okçuluk sporunu tarihi çizgisi içerisinde gelenek ve göreneklerine bağlı kalarak yaşatmak, ülke düzeyinde disiplin altına almak, sevdirmek, ortak kurallar içerisinde yapılmasını sağlamak, yarışmalarda uygulanacak kuralları belirlemek, spor ahlakı ve disiplinine sahip sağlıklı nesillerin yetişmesine yardımcı olmak ve bu spor dalını ülkemize ve dünyaya yaymaktır.

**Kapsam**

**MADDE   2-** (1)Bu Talimat, atlı okçuluk müsabakalarındaki görevlilerin görev, yetki ve sorumlulukları ile düzenlenecek atlı okçuluk organizasyonlarının teknik, oyun, müsabaka ile bunlara ait usul ve esaslarını belirleyen hükümleri kapsar.

**Dayanak**

**MADDE   3**- (1) Bu Talimat, 21 Mayıs 1986 tarih ve 3289 sayılı Beden Terbiyesi ve Spor Genel Müdürlüğünün Teşkilat ve Görevleri Hakkında Kanun, 12 Nisan 2011 tarih ve 27903 sayılı Resmi Gazete’de yayımlanan Bazı Kanunlarda Değişiklik Yapılmasına Dair Kanun, 19 Temmuz 2012 tarihli ve 28358 sayılı Resmi Gazete’de yayımlanan Bağımsız Spor Federasyonlarının Çalışma Usul ve Esasları Hakkında Yönetmelik ile 27 Mart 2007 tarih ve 26473 sayılı Resmi Gazete’de yayımlanan Türkiye Geleneksel Spor Dalları Federasyonu Ana Statüsü’ne dayanılarak hazırlanmıştır.

**Tanımlar**

**MADDE   4-** (1)Bu Talimatta geçen;

**a) Genel Müdürlük  :** Spor Genel Müdürlüğünü,

**b) Federasyon   :** Türkiye Geleneksel Spor Dallar Federasyonunu,

c) Federasyon Başkanı: Türkiye Geleneksel Spor Dalları Federasyonu Başkanını,

ç) İl Müdürlüğü : Gençlik Hizmetleri ve Spor İl Müdürlüklerini,

d) İlçe Müdürlüğü : Gençlik Hizmetleri ve Spor İlçe Müdürlüklerini,

e) Ok ve yay : Geleneksel ok ve yayları,

f) Meydan : Nizami ölçülere göre düz çizgilerle sınırlandırılmış atlı okçuluk müsabaka alanını,

g) Ok Toplayıcısı : Meydana düşen okları toplamak için görevlendirilen kişileri,

ğ) Hamle : Müsabaka sporcunun başlama çizgisini geçtiği zamandan oklarını atıp bitiş çizgisini geçmesine,

h) Hamle süresi : Sporcunun başlama komutu aldıktan sonra, başlama çizgisini geçtikten sonraki 10 saniyelik süreyi,

ı) Kabak : Atış alanının ortasına ve yasak saha tarafına dikilen 8 metre yüksekliğindeki direğin tepesine monte edilmiş 60 cm. çapındaki büyüklükte ve okun saplanabileceği yumuşaklıktaki hedefi,

i) İbriş ok : Kabak atışlarında kullanılması mecburi olan ve yeleği sarılarak yapıştırılmış olan oku,

j) Tirkeş : Okluk, ok taşıma çantasını,

ifade eder.

**İKİNCİ BÖLÜM**

**Esas Hükümler**

**Müsabaka tertip komitelerinin oluşturulması**

**MADDE 5-** (1) Resmi müsabakalar için müsabaka tertip komiteleri oluşturulur. Bu komiteler;

a) Federasyon tarafından düzenlenen her müsabaka için Federasyonca, İl Müdürlüğünce düzenlenecek müsabakalar için ise müsabakalar öncesinde görev alacak şekilde İl Müdürlüğünce oluşturulur.

b) Federasyon tarafından düzenlenen müsabakalarda komite; Federasyon temsilcisi komite başkanı, müsabakanın yapıldığı ilin İl Müdürlüğünce görevlendirilecek bir kişi üye, merkez hakem kurulunun görevlendireceği bir kişi üye ve Federasyon tarafından uygun görülen 3 kişi üye olmak üzere en az 3, en çok 6 kişiden oluşur.

c) İl Müdürlüğü tarafından düzenlenen müsabakalarda komite İl Müdürlüğü tarafından belirlenir. İl temsilcisi, (İl temsilcisini bulunmadığı illerde Federasyon tarafından görevlendirilecek bir kişi) ve hakem heyetinden bir kişi bu komitede bulunmak zorundadır.

ç) İl Müdürlüğünce oluşturulan müsabaka tertip komiteleri İlçe Müdürlüğünce düzenlenen müsabakalarda da görev alırlar.

**Müsabaka tertip komitelerinin görev ve yetkileri**

**MADDE 6-** (1) Müsabaka tertip komitelerinin görev ve yetkileri aşağıda belirtilmiştir:

a) Müsabaka tertip komiteleri Federasyon adına görev yapar ve müsabakaların tertip ve organizasyonunun yönetmeliklere uygun ve disiplin içerisinde sonuçlanmasını temin etmekle görevlidir. Bu konuda oluşacak aksaklık ve olumsuzlukları önlemek ve sonuçlandırmakla yetkilidir.

b) Müsabakaların yapılacağı yeri ve müsabakalar için gerekli olan her türlü malzeme, araç ve teçhizatı Federasyon ve İl Müdürlüğü imkanları ile hazır hale getirmek ile görevli ve yetkilidir.

**İl faaliyetleri**

**MADDE 7**- (1) Bir ilde tescilli birden fazla kulüp olduğu zaman il seçmesi yapma zorunluluğu vardır. İl seçmeleri, Federasyonca düzenlenecek Türkiye şampiyonasından en az 20 günönce yapılarak sonuçları bildirilir.

(2) İl Müdürlüğünce yapılan faaliyetler Federasyonun yıllık faaliyet programında yer alan faaliyetlerden sayılmaz.

**Hakem görevlendirme**

**MADDE 8-** (1) Federasyonun tüm faaliyetleri için hakemler Merkez Hakem Kurulu tarafından görevlendirilir.

(2) İl Müdürlüklerince organize edilen müsabakalar için ise hakemler, müsabakanın yapıldığı ilde yeterli sayı ve nitelikte hakem varsa İl Müdürlüğünce, yoksa talep edilmesi halinde Federasyon Merkez Hakem Kurulunca atanır.

**Müsabaka mevsimi**

**MADDE 9-** (1) Atlı okçuluk müsabaka mevsimi 1 Ocak - 31 Aralık tarihleri arasındadır.

**Müsabaka türleri**

**MADDE 10-** (1) Atlı okçuluk müsabakala**r**ı iki şekilde yapılır:

a) Resmi müsabakalar : Federasyon, İl Müdürlüğü ve İlçe Müdürlüğü tarafından düzenlenen müsabakalardır.

b) Özel müsabakalar : Resmi müsabakalar dışında kamu kurum ve kuruluşları ile gerçek ve tüzel kişilerce düzenlenen müsabakalardır.

**Müsabaka izni ve izin alma yöntemi**

**MADDE 11-** (1) Yapılacak tüm müsabakalar Federasyon iznine tabidir.

(2) Yapılması planlanan tüm müsabakalar için Federasyon’a İl Müdürlüğü aracılığıyla müsabakanın yerini ve tarihini belirten bir yazı ile en az 15 gün önceden yazılı olarak müracaat edilmelidir.

(3) Federasyon müsabakanın yapılmasında sakınca olup olmadığını yazılı olarak İl Müdürlüğü’ne bildirir.

(4) Müsabakanın yapılmasına engel teşkil edecek bir gerekçe görüldüğü takdirde gerekçesi yazıda belirtilir.

**Müsabakalara katılım**

**MADDE 12-** (1) Kulüpler ve ferdi sporcular lisanslarını ve İl Müdürlüğü’nden onaylı kafile listelerini Federasyon tarafından tarihi, saati ve yeri belirlenecek olan teknik toplantıda müsabaka tertip komitesine teslim eder. Teknik toplantının yapılamadığı veya yapılmadığı durumlarda müsabaka grup ve isim listelerinin hazırlanması esnasında lisansların ve İl Müdürlüğü’nden onaylı kafile listelerinin hakem heyetine ibraz edilmesi gerekir.

(2) Kulüplerarası müsabakalardaki zorunlu hallerde müsabaka isim listesi değişikliği kulüp yönetici-idarecisi tarafından müsabaka başhakemine yazılı olarak bildirilerek müsabaka başlayana kadar yapılabilir.

(3) Kulüplerarası müsabakalar başladıktan sonra müsabaka isim listesinde değişiklik yapılamaz.

**Müsabakalara katılacak kulüpler ve sporcular**

**MADDE 13-** (1)Müsabakalara katılacak sporcuların lisansları İl Müdürlüğü tarafından verilir.

(2) Müsabakanın yapıldığı yıla ait vizesi olmayan sporcular ile tescil edilmemiş kulüpler müsabakalara katılamazlar.

(3) Sporcular ve kulüpler usulüne uygun olarak çıkarılmamış lisans kullanılması veya lisans üzerinde tahribat yapılması halinde müsabakalara katılamaz.

(4) Ferdi sporcular ferdi, kulüp sporcuları ise temsil edeceği kulüp adına lisanslı olmalıdır.

(5) Özel müsabakalarda lisans aranmaz.

(6) Lisanslı olup da tedbirli olarak Federasyon Disiplin Kurulu’na sevk edilenler Federasyon Disiplin Kurulu kararına kadar, şayet ceza almışlarsa ceza süreleri bitinceye kadar hiçbir resmi ve özel müsabakaya katılamazlar.

(7) Yeterli sayıda ve nitelikte yöneticisi/idarecisi, antrenörü, sporcusu, atı ve malzemesi olmayan kulüpler müsabakalara katılamazlar.

**Müsabakanın ertelenmesi ve müsabaka yerinin değiştirilmesi**

**MADDE 14-** (1)Müsabakalar;

a) Federasyon tarafından belirlenen yer, tarih ve saatte yapılır.

b) Federasyonun faaliyet programında yer alan müsabakaların ertelenmesi veya müsabaka yerinin değiştirilmesi Federasyonun izni ile yapılır.

c) Müsabakaların yapılacağı gün oluşan olumsuz hava koşulları veya zaruri vb. nedenler ile erteleme yetkisi müsabakadan iki saat öncesine kadar müsabaka tertip komitesine, bu saatten sonra da müsabaka başhakemine aittir.

ç) Müsabakanın yapılacağı gün zorunlu hallerde ertelenen müsabakalar, müsabaka tertip komitesinin tespit edeceği yer, tarih ve saatte yapılır.

d) Müsabakaların ertelenmesi ile ilgili son karar yetkisi Federasyondadır.

**Müsabakalara katılacak atların tescilleri**

**MADDE 15-** (1) Atların tescili;

a) Müsabakalara katılması istenen atların sahipleri tarım il müdürlüklerine başvurarak her at için “Tek tırnaklı hayvan kimlik belgesi” almak zorundadır.

b) “Tek tırnaklı hayvan kimlik belgesi” üzerinde atın tanınır bir şekilde çekilmiş fotoğrafı bulunmalıdır.

c) “Tek tırnaklı hayvan kimlik belgesi” kullanılarak Federasyonca belirtilen usullere göre at veya atlar kulüp üzerine tescillenir. Tescil için başvurusu yapılan at veya atlar kulüp üzerine kayıtlı değil ise at sahiplerinin yazılı olarak tescillenecek kulüp adına tescil tarihinden önce izin belgesi vermesi gerekir. Belirten tescil belgesi İl Müdürlükleri ve Federasyonun tertiplediği müsabakalarda ibraz edilmek üzere kulüplerce muhafaza edilir.

d) Tescil edilmemiş veya yıllık vizesi yaptırılmamış atlar müsabakalara katılamazlar.

(2) Atların tescili ile ilgili diğer hükümler;

a) Atın sahip değiştirmesi halinde tarım il müdürlüğüne gidilerek “Tek tırnaklı hayvan kimlik belgesi” ne bu değişiklik işlenmelidir.

b) İl elemeleri ve Federasyon resmi müsabakalarında oynamış ve yedek olarak çıkarılmış atlar aynı yıl içerisinde bir başka kulübe tescil ettirilemez ve resmi müsabakada oynayamaz.

c) Kulüp herhangi bir nedenle bir atın müsabakaya katılmasını uygun görmüyorsa, atın tescil belgesini ibraz etmemek yetkisine sahiptir. Tescil belgesi ibraz edilmeyen at veya atlar müsabakaya iştirak edemezler.

ç) At tescilleri Federasyonca belirtilen tarihlerde yapılır.

**Müsabaka alanı ve düzeni**

**MADDE 16**- (1) Müsabaka alanı;

a) Müsabaka alanına “Meydan” denir. Meydan, eni 50 metre, boyu 160 metre olan görülebilecek şekilde 15 cm genişliğinde çizgilerle belirlenen alandır. Zeminin drenajı iyi düzenlenmiş taşsız kabartılmış yumuşak toprak veya 10 -15 cm. kalınlığında kumlanmış alandır.

b) Alay durağı: Oyun alanının bir başında takım atlarının dizi halinde durduğu ve 10 metre derinliğindeki alandır.

c) Yasak saha: Alay durağı dışında kalan kısımdır.

ç) Atış sahası: Müsabaka sahasının sağ kenarında 150 metre uzunluğunda 3 metre derinlikte yasak sahaya doğru olan alandır.

d) Başlama çizgisi ile kabak direği arası 50 metredir. Kabak direği atış sahasıyla yasak sahayı ayıran çizginin 25 cm yasak saha tarafındadır.

e) Kulüpler tarafından görevlendirilen ok toplayıcıları, oyun esnasında meydana girerek ok toplarlar. Meydana sporcu ve ok toplayıcılarından başka, orta hakemin haricinde başhakemden izinsiz hiç kimse giremez. Ok toplayıcıları, hiçbir şekilde sporculara ve oyunun gidişatına müdahale edemezler.

f) Resmi müsabakalarda, İl Müdürlüğünce müsabaka alanında sağlık ekibi, veteriner ile ambulans veya bu görevi yapabilecek bir araç bulundurulur.

g) Müsabaka alanı yakınında sporcular, hakemler ve antrenörler ile diğer görevlilerin ihtiyaçlarının karşılanacağı, müsabaka kıyafetlerinin giyilebileceği yer ile su ve duş yerleri hazırlanır.

ğ) Resmi müsabakaların düzenli bir şekilde yapılabilmesi ve seyircilerin düzenini sağlamak amacıyla İl Müdürlüğünce yeteri kadar görevli görevlendirilir. Müsabakaların güvenliği için güvenlik görevlileri ile diğer görevliler işbirliği içinde çalışırlar.

h) Özel müsabakalarda müsabakaların düzenli bir şekilde yapılabilmesi için her türlü görevli ücretleri, sağlık, güvenlik vb. görevlerin sorumluluğu özel müsabakayı düzenleyen kamu kurum ve kuruluşları ile gerçek ve tüzel kişilerce sağlanır.

ı) Yönetici/idareci, antrenör ve sporcuların her yerde olduğu gibi müsabaka alanında da çirkin tezahürat ve davranışlarda bulunması sportmenlik ruhuna ve prensiplerine aykırı bir davranıştır.

i) Sporcuların tüm hareketlerinden birinci derece kendileri, antrenörleri ve kulüplerin yönetici/idarecileri sorumludur.

j) Sporcuların üzerlerinde Federasyon’dan izinsiz herhangi bir reklam, yazı, amblem vb. taşıması yasaktır.

k) Müsabakalarda Federasyon tarafından saha komiseri görevlendirilir.

**Müsabaka kuralları**

**MADDE 17-**1) Atlı okçuluk müsabakaları “Çoklu puta (Memluk stili)” ve “Kabak atışı” olarak iki çeşittir:

1. **Çoklu puta (Memluk stili) yarışma kuralları;**

1) Atış alanı içerisinde 100 m. düz parkur üzerinde solda, geride ve sağdaki üç hedefi okla vurma yarışmasıdır. Buradaki hedefe puta denir.

2) Üst küçük hedef (ayna) isabet +10 puan alt hedefe (büyük) isabet +5 puan putanın herhangi bir yerine isabet +3 puan alır. Bu yarışmada birinci ok gezlenerek çıkılabilir.

3) En az iki hedefe isabet sağlamak kaydıyla parkuru erken tamamladığı her saniye için +1 puan alır. Geç tamamladığı her saniye için -1 puan alır.

4) Yarışma 3 turdan az olmaz. Sporcu sayısı ve zaman müsaitse 4-5 turlu yarış yapılmalıdır.

5) Bütün yarışmacılar isim listesine yazılır. Liste sırasına göre anons edilerek yarışması sağlanır. Alay çıkışları alay durağından yapılır,

6) Her yarışmacı tirkeşinde en az 5 adet ahşap ok bulundurmak zorundadır.

7) Müsabaka esnasında attan düşmelerde ve müsabakanın sağlıklı yürümesi için gerekli gördüğü durumlarda oyunun durdurulması başhakemin sesli ilanı orta saha hakemin bayraklı ikazı ile olur. Bayrak iki elle saha ortası işaret edilerek aşağı- yukarı sallanır ve imkan dahilinde telsiz kullanılır.

8) Hamle yapan sporcu atını parkur sonuna kadar iki çizgi arasında tutmak zorundadır. 9) Çizgi ihlalinde isabet geçersiz sayılır. Sporcuya –1 puan verilir.  
10) Hamle yapan sporcu ok atmadan hamlesini bitirirse – 1 puan alır.

11) Hamle esnasında okunu veya yayını düşürürse – 1 puan alır.

12) Hamle esnasında attan düşen sporcuya – 3 puan verilir.

13) Hamle esnasında tehlikeli durumu fark edip puan almaktan vazgeçen sporcuya + 3 puan verilir.

14) Ata kasten vuran, mahmuzla yanlarını kanatan, ata kötü muamele yapan sporcuya – 3 puan verilir.

15 ) Hamle süresinde parkuru tamamlayamamak (Aldığı puanlar silinir) – 1 puan.

16) Attan izinsiz inmek – 1 puan.

**b) Kabak atışı müsabaka kuralları;**

1) Kabak atışında parkur 100 m. dir.

2) Başlama çizgisi ile kabak direği arası 50 m. dir

3) Kabak direği atış sahasıyla yasak sahayı ayıran çizginin 25 cm yasak saha tarafındadır.

4) Kabak atışında ok gezlenmeden çıkılır.

5) 100 m. parkuru asgari 10 saniyede geçerken direğin 1.5 m. önünde ve 2.5 m. arkasında çizgi ile sınırlanmış alan içinde (atın en az iki ayağı çizgi içinde olmalıdır çizgi alana dahildir) atılan oklar geçerlidir. İsabet durumunda ( + ) puan alır.

6) Atın boynuna yatarak atmışsa 10 puan, dik durarak atmışsa 6 puan alır.

7) Çizgi dışından (çizgi ihlali) atılan oklar -1 puan

8) Hamle süresinde parkur tamamlanmadığında veya 10 saniyeden yavaş ok atıldığında isabet olsa bile geçersiz sayılır ve - 1 puan verilir.

9) Bütün yarışmacılar isim listesine yazılır. Liste sırasına göre anons edilerek yarışması sağlanır. Alay çıkışları alay durağından yapılır,

10) Her yarışmacı tirkeşinde en az 5 adet ibriş ok bulundurmak zorundadır.

11) Müsabaka esnasında attan düşmelerde ve müsabakanın sağlıklı yürümesi için gerekli gördüğü durumlarda oyunun durdurulması başhakemin sesli ilanı orta saha hakemin bayraklı ikazı ile olur. Bayrak iki elle saha ortası işaret edilerek aşağı- yukarı sallanır ve imkan dahilinde telsiz kullanılır.

12) Hamle yapan sporcu atını parkur sonuna kadar iki çizgi arasında tutmak zorundadır. Çizgi ihlalinde isabet geçersiz sayılır. Sporcuya –1 puan verilir.

13) Hamle yapan sporcu ok atmadan hamlesini bitirirse – 1 puan alır.

14) Hamle esnasında okunu veya yayını düşürürse – 1 puan alır.

15) Hamle esnasında attan düşen sporcuya – 3 puan verilir.

16) Hamle esnasında tehlikeli durumu fark edip puan almaktan vaz geçen sporcuya + 3 puan verilir.

17) Ata kasten vuran, mahmuzla yanlarını kanatan, ata kötü muamele yapan sporcuya – 3 puan verilir.

18) Oyun esnasında hakem kararına riayet etmeyen ve kasıtlı hareket eden sporcu ihtar veya ihraç ile cezalandırılır. İhraç edilen sporcunun bindiği at oyun içerisinde ki bir başka sporcu ile oyuna devam eder. Takım bir kişi azalır.

19) Attan izinsiz inmek – 1 puan.

**Sporcu kıyafetleri, atların teçhizatı ve teknik terimler**

**MADDE 18-** (1) Sporcuların, atların kıyafet ve kuşamları ile teknik terimler aşağıdaki şekildedir: Sporcu kıyafeti;

a) Gömlek: Hakim yaka, düğmeli ve değişik renkli (takımların renklerine göre) tercihen ipek kumaştan yapılmıştır.

b) Kaftan: Geleneksel özelliğe sahip bir giysidir. Misyona uyan şartlarda olmalıdır.

c) Pantolon: Geleneksel tip ve renklerde at üzerinde rahat hareketi engellemeyen biçimde olmalıdır.

ç) Çizmeler: Süvari çizmesi tipinde olup, geleneksel kıyafete uygun olanı tercih edilir,

(2) Atların koşum malzemeleri;

a) Başlık: Deriden yapılan atın başını çevreleyerek saran ve atın yönetimini kolaylaştıran, aynı zamanda gemin takıldığı bir malzemedir. Geleneksel at başlıkları tercih edilir.

b) Eyer: Binek teçhizatı, atın bel kısmına üstten keçe veya post üzerine konan kolon kayışları ile bağlı ve kesici olmayan üzengilerden oluşan bir teçhizattır.

c) Sinebend: Göğüs bağı,

ç) Kusgun: Atın kuyruğu altından geçirilerek eyere bağlanan kayış,

d) Yamçı: Bir yüzü uzun tüylü, kalın yünden dokunarak yapılmış yağmurluk.

(3) Teknik terimler;

a) Mandallama : Yay kirişinin “doğu stili dediğimiz şekilde” başparmakla çekilmesini,

b) Puta : Yüksekliği 120 cm. genişliği 70 cm. kalınlığı 15-20 cm armut biçimindeki (kabaca oturan adam sülieti) uygun malzemeden yapılmış hedefi,

c) Sadak : Yay kılıfını

**Müsabaka usulleri ve derecelendirme**

**MADDE 19-** (1) Müsabakalar, eleme veya puan usullerinden birine göre yapılır. Resmi müsabakaların hangi usule göre yapılacağı Federasyonca önceden bildirilir. Özel müsabakalarda müsabaka şekli organizasyon komitesince belirlenir.

a) Eleme usulü, yenilen takımın-sporcunun müsabakadan elenmesi esasına dayanır. Bu usulde iştirak eden takım-sporcu adedi ikinin katları olan 2-4-8-16-32…. şeklinde değilse kura çekimi yapılarak bay takımlar-sporcular belirlenir ve ikinin katlarından herhangi birine denk gelen sayıya ulaşılarak müsabakalara devam edilir.

b) Puanlama; grup müsabakalarında grup müsabakaları sonunda en fazla puanı olan takım-sporcu birinci olur. Diğerleri aldıkları puanlara göre derecelendirilirler. Puanların eşitliği halinde aşağıdaki kriterler sırasıyla uygulanır.

1) En fazla pozitif puan toplayan sporcu-takım,

2) En fazla 10 puan alan sporcu-takım,

3) En fazla 9 puan alan sporcu-takım,

4) En fazla 8 puan alan sporcu-takım,

5) En az eksi puan alan takım.

(2) Kriterlerin uygulaması sonunda eşitlik bozulmazsa kuraya başvurulur. Eleme müsabakalarında takımların teknik puanları eşit ise bu maddenin 1. fıkrasının b bendinin 2. 3. 4. 5.'inci kriterleri uygulanır.

**Kategoriler**

**MADDE 20**- (1) Müsabakalar; yıldızlar, gençler ve büyükler olmak üzere üç kategoride yapılır;

a) Yıldızlar kategorisi 13-16 yaş,

b) Gençler kategorisi 17-18 yaş,

c) Büyükler kategorisi 18+ yaş ve üstünü kapsar. Büyükler kategorisinde yaş üst sınırı yoktur.

(2) Büyükler kategorisinde yıldızlar ve gençler kategorisi sporcuları yarışabilir.

**Takım kadroları**

**MADDE 21-** (1) Atlı okçuluk müsabakaları için her takım 5 sporcu ve atları ile hazır bulunurlar.

(2) Oyuna en az 4 at ve sporcu ile başlanır. Oyun esnasında sporcu ve at sayısı 3'ten aşağı düşerse o takım hükmen mağlup olur.

(3) Oyundaki atların binicileri kendi aralarında orta hakeme bilgi vermek kaydıyla en fazla iki at (oyunun durduğu esnasında) değişikliği yapabilir.

(4) Seremoniye 5 attan eksik çıkan takım hükmen yenik sayılır.

**Müsabaka süreleri**

**MADDE** **22-** (1) Atlı okçuluk müsabakalarında süre sporcu sayısıyla alakalıdır. ( Sporcu sayısı) x (10 saniye + puan hesaplaması)+( ara ve molalar)= yarışma süresidir.

(2) Atlı okçuluk müsabakalarında sonuçta beraberlik durumu ortaya çıkması olağandır. Ancak final veya eleme müsabakalarında mutlaka bir takımın-sporcunun rakibine üstünlük sağlayabilmesi için ara vermeksizin üstünlük sağlanana kadar yarışma uzatılır.

**Müsabaka neticelerinin hesaplanması**

**MADDE 23**- (1)Yazı hakemleri her takımın-sporcunun aldığı (+) artı ve (-) eksi puanları ayrı ayrı toplarlar. Bulunan değerleri birbirinden çıkarmak suretiyle kalan puanları tespit edilir ve sonuç tutanağı iki yazı hakemi ile yazı başhakemi tarafından imzalanır. Puanlamada iki eksi puan, bir artı puanı götürür.

(2)Müsabaka neticeleri takımlar-sporcular Meydan’dan ayrılmadan protokol ve hakemlerin karşısında yerlerini aldıktan sonra sesli olarak ilan edilir.

**Müsabaka neticelerinin ilanı**

**MADDE 24-** (1)Federasyonun faaliyet programında yer alan müsabakaların neticeleri;

a) Müsabakayı yöneten başhakem tarafından ilan edilen müsabaka neticesi yazılı olarak Federasyon temsilcisine teslim edilir.

b) Müsabaka neticeleri Federasyon web sayfasında yayımlanır.

**Hükmen yenik sayılma**

**MADDE 25**- (1) Atlı okçuluk müsabakalarında aşağıdaki hatalardan birisini veya birkaçını işlemiş olan kulüplere ve sporculara hükmen mağlubiyet verilmekle beraber, söz konusu suça iştirak eden yönetici-idareci, antrenör ve sporcular hakkında Federasyon Disiplin Talimatı hükümleri uygulanmak üzere işlem yapılabilir:

a) Sporcu lisansları teknik toplantıda müsabaka tertip komitesine; teknik toplantının yapılmadığı veya yapılamadığı durumlarda ise müsabaka grup ve isim listelerinin hazırlanması esnasında hakem heyetine ibraz edilmemesi halinde,

b) Hakem heyeti tarafından yapılan son çağrıya kadar sporcuların müsabaka alanına gelmemeleri halinde,

c) Asker sporcuların Spor Genel Müdürlüğü Sicil Lisans Yönetmeliğindeki ilgili hükümleri yerine getirmeden müsabakalara iştirakleri halinde,

ç) Kendi kulübünde lisanslı olmayan veya vize süresi geçmiş sporcu oynatılması durumunda,

d) Usulüne uygun olarak çıkarılmamış lisans kullanılması veya lisans üzerinde tahribat yapılması halinde,

e) Sporcu, idareci, antrenör ve yardımcıları ile yetkililer ve taraftarların ayrı ayrı veya birlikte hakeme veya rakip takıma müdahale veya fiili saldırıda bulunmaları oyunun aksamasına sebebiyet vermeleri ve müdahaleler sonucu hakemin oyunu tatil etmesi halinde,

f) Lig usulü yapılan müsabakalarda hükmen galip sayılan takıma galibiyet puanı verilir. Olaylara her iki takımda karışmış ise iki takımda hükmen mağlup sayılabilir. Ayrıca hükmen mağlup edilen takımdan bir maç daha kaybetmiş gibi puanları silinir.

g) Cezalı veya tedbirli sporcu oynatılması halinde,

(2) Sporcu, yönetici-idareci, antrenör ve görevliler müsabaka bitip sahayı terk edinceye kadar tüm cezai hükümlere tabiidir.

**Küme düşme ve terfi**

**MADDE 26**- (1) Mahalli veya bölgesel lig müsabakaları sonucunda kaç kulübün bir üst kümeye terfi edeceği ve kaç kulübün bir alt kümeye düşeceği Federasyon tarafındanmüsabaka sezonunun başlangıç tarihinden önce tespit edilerek karar altına alınır. İl Müdürlükleri vasıtasıyla ilgili kulüplere tebliğ edilir.

(2) Atlı kızak müsabakalarında 25. maddede belirtilen hükmen mağlubiyet cezasına bir sezon içerisinde ikinci defa muhatap olan kulüpler ligden ihraç edilerek bir alt kümeye düşürülür.

(3) Bir alt küme yoksa kulüpler ve ferdi sporcular bir yıl resmi müsabakalara iştirak edemezler.

(4) Ayrıca bu kulüplere ikinci defa çıkmadığı müsabakanın hakem personel, görevliler vb. ücret ve tazminatlarıyla, rakip kulübün masraflarının da ödetilmesi cezası verilir.

(5) Bu cezai hükümleri yerine getirmeyen kulüplerde aynı şekilde ligden ihraç, bir alt kümeye tenzil veya bir yıl bekleme cezalarına çarptırılırlar.

**ÜÇÜNCÜ BÖLÜM**

**Disiplin**

**Müsabaka talimatına aykırı hareket edilmesi**

**MADDE 27-** (1)Yönetici/idareci,antrenör,sporcu, hakem ve diğer görevliler bu talimata aykırı hareket ettikleri takdirde Federasyon Disiplin Kurulu’na sevk edilirler.

**DÖRDÜNCÜ BÖLÜM**

**Çeşitli Hükümler**

**İtirazlar ve yöntem**

**MADDE 28-** (1)İtiraz ücreti her yıl Federasyon Yönetim Kurulunca belirlenir.

(2) İtirazlar antrenör ve/veya yönetici/idareci tarafından yapılır. Ferdi sporcular itirazlarını kendisi yapar.

(3) Müsabaka öncesi itirazlar yazılı olarak müsabakadan 30 dakika öncesine kadar müsabaka başhakemine yapılır. Hakem heyeti ile birlikte itiraz edilen konu görüşülür ve karara bağlanır. İtiraz ve alınan karar müsabaka sonuç raporuna yazılır.

(4) Müsabaka sonuçları ile ilgili itiraz, itiraz ücretinin itirazı yapan kişi tarafından Federasyon hesabına yatırıldığını gösterir dekont ile birlikte yazılı olarak müsabaka gününden itibaren 7 gün içinde Federasyona yapılır.

(5) İtirazında haksız olanların yatırdıkları ücretler Federasyona gelir olarak kaydedilir.

(6) İtirazlarında haklı olanların ödedikleri ücretler itirazı yazılı olarak yapan kişinin hesabına iade edilir.

(7) Tüm itirazlarla ilgili son karar yetkisi Federasyona aittir.

**Birleşen veya isim değiştiren kulüpler**

**MADDE 29-** (1) Tescilli kulüplerin birleşme veya isim değişikliği işlemleri, resmi müsabaka fikstürleri tasdik edilmeden önce yapılır.

(2) Birleşme veya isim değişikliği ile oluşan yeni kulüplerin tescil işlemlerinin tamamlanmasından sonra o sezon yapılacak resmi müsabakalara katılmaları mümkündür.

(3) Kulüpler, resmi müsabaka fikstürleri tasdik edilmeden önce müracaat ederek, birleştikleri kulüplerden yalnız biri adına veya yeni kurdukları kulüp adına ait lisanslı (vizesi yapılmış) sporcularıyla müsabakalara iştirak ederler.

(4) Resmi müsabaka fikstürleri açıklandıktan sonra birleşen veya isim değiştiren kulüplerin sporcuları yeni kulüp adına o sezon içerisindeki resmi müsabakalara katılamazlar.

**Yurtdışından gelecek sporcular**

**MADDE 30-** (1) Yabancı uyruklu sporcuların lisans tescili işlemleri kulüpleri tarafından İl Müdürlüğü kanalı ile yapılır.

(2)Türk vatandaşı olup yurtdışında bulunan sporcular ülkemizde organize edilecek müsabakalara ve milli takım seçmelerine katılabilirler. Ancak yurtdışında bulunduğu ülkenin federasyon veya yetkili kuruluşunun izin belgesi yanında lisans ve sporcu kimliğini ibraz etmesi zorunludur.

**Sorumluluk**

**Madde 31-** (1) Federasyon ve bağlı kurulları vb. birimler müsabakalardan önce, müsabaka sırasında, müsabakaya iştirak eden kişilerin kendisine, malına zarar verebilecek herhangi bir kaza ziyan veya sakatlıktan ötürü sorumlu tutulamazlar.

**Doping**

**MADDE 32-** (1) Doping kontrollerinde aşağıda belirtilen esaslara uyulur:

a) Federasyon istediği zaman doping kontrolü yaptırabilir.

b) Kontrol neticesinde atında veya kendisinde doping çıkan sporcunun aldığı puan, madalya, ödül vb. her türlü hak geriye alınır.

**Müsabaka hakemleri ve görevleri**

**MADDE 33-** (1) Atlı okçuluk müsabakalarında 1 oyun başhakemi, 1 yazı başhakemi, 2 yazı hakemi, 3 puta hakemi, 1 hamle hakemi olmak üzere toplam 8 hakem görevlendirilir.

a) Oyun başhakemi:

1) Sahanın en hakim yan orta noktasında emniyet çizgisi dışında yüksek bir kulede durur. Oyunun tüm idaresinden sorumludur, oyunun tek yetkilisidir.

2) Oyunun kurallarını uygulayarak puan verir.

3) Verdiği puanları yazı başhakemi vasıtası ile cetvellere işlemesini sağlar.

4) Müsabaka başlama bitiş mola süresi ile neticesini ilan eder,

5) Müsabaka raporunu ilgili kurullara verir.

6) Müsabaka esnasında diğer hakemleri denetler ve uyumlu çalışmalarını sağlar.

7) Oyun esnasında oyun disiplinine aykırı hareket eden sporcuları ihtar, beş dakika at indirme cezası veya oyundan ihraç ile cezalandırmak yetkisine sahiptir.

b)Yazı başhakemi:

1) Oyun başhakeminin görev yaptığı kulenin alt tarafında bulunan yazı masasının ortasında ayakta veya oturarak görev yapar, sporcuların aldıkları puanları işletir.

2) l. oyun başhakeminin yardımcısıdır.

3) Puan işlemesinde olduğu gibi ihtar, beş dakika at indirme ve ihraç cezalarını işletir.

4) Yazı hakemlerinin sporcu puantajlarının son kontrolünü yapar, imzalar ve oyun başhakemine verir.

5) Hamle esnasında kronometre tutar.

c) Yazı hakemleri:

1) Bir oyunda iki yazı hakemi bulunur, yazı masasının kenarında oturarak görev yaparlar,

2) 1. Oyun başhakeminden gelen karar ve puanları yorum yapmadan aynen işler,

ç) Puta hakemleri:

1) Hamle esnasında sporcunun attığı okların isabet olup olmadığını kaç puanlık isabet olduğunu telsizle oyun başhakemine bildirir.

d) Hamle hakemi:

1) Başhakemden çık komutu gelene kadar iki bayrağı yukarda tutarak çıkışı engeller.

2) Hamle hakkı başlayan sporcuya doğru bir adım atarak elindeki bayrakları hamle başlangıç çizgisine doğru tutar ve oyuncunun çıkış yapmasını sağlar.

3) Oyun başhakemi oyunu durdurma çağrısı yaptığında bulunduğu yerden sahaya girerek ellerindeki kırmızı renkteki bayrağı yanlara ve yukarı sallayarak oyunu durdurur.

4) Yarışma günü ve müsabaka saatinden yarım saat önce takım idarecilerine verilecek listede yarışmaya katılacak sporcu ve atların isim ve lisanslarını at tescil belgelerini alır, müsabaka çizelgelerine itirazlarının olup olmadığını yazı hakemleri ile karşılıklı tespit eder.

**BEŞİNCİ BÖLÜM  
Son Hükümler**

**Talimatta yer almayan hususlar**

**MADDE 34-** (1) Bu Talimatta yer almayan ve uygulamada ortaya çıkabilecek eksiklikler ve aksaklıklarla ilgili karar verme ve düzenleme yetkisi Federasyon Yönetim Kurulu’na aittir.

**Yürürlük**

**MADDE 35-** (1) Bu Talimat (…/…/2014) tarihinde Genel Müdürlük web sayfasında yayımlandıktan sonra yürürlüğe girer.

**Yürütme  
MADDE 36-** (1) Bu Talimat hükümlerini Federasyon Başkanı yürütür.